

平成 31 年度（2019 年度）第 1 学年入学・第 2 学年 4 月編入学選抜検査

2019 年一年級四月入學、二年級四月插班甄選考試

外国語作文（中国語：繁体字） 外語作文（中文）

平成 31 年（2019 年）2 月 3 日（日）実施
2019 年 2 月 3 日，星期日

考試規則

- 1 在聽到開始考試號令之前，不得先行打開試題本。
- 2 可以使用試題本上空白處作為草稿。但書寫於試題本上之答案不予計分。
- 3 答案卷只有一張，答題時請全部以中文書寫於答案卷上。
- 4 外語作文的考試時間為 45 分鐘。
- 5 禁止出聲閱讀。
- 6 請於試題本上填寫准考證號碼和姓名，答案卷上只填寫准考證號碼。
- 7 凡有關考題之提問均不予回答。
- 8 考試結束後，不可將試題本帶出場外；請一併交出試題本和答案卷。

受檢番号 准考證號碼	氏名 姓名
---------------	----------

東京学芸大学附属国際中等教育学校

TOKYO GAKUGEI UNIVERSITY INTERNATIONAL SECONDARY SCHOOL

請閱讀下面的文章，回答後面的問題。

電子競技(eSports)有望在 2024 年成為夏季奧運的比賽項目。這個想法是由巴黎申奧主席托尼埃斯坦蓋提出的。巴黎將主辦 2024 年的夏季奧運會。埃斯坦蓋先生表示他將與國際奧委會(IOC)及電子競技代表進行討論，首次將電子競技納入奧運比賽項目。

2024 年的奧運比賽項目將於 2019 年開始評估，並在 2020 年東京奧運結束後做出哪些比賽會加入奧運的最終決定。電子競技已經確定成為 2022 年中國亞運的比賽項目。亞運是僅次於奧運的世界級運動賽事。

有人認為埃斯坦蓋先生的提議代表著國際奧委會與時俱進，同時也有人認為這是個瘋狂的想法，因為電玩並非一項“適當”的運動。但有一點不容置疑:電子競技有廣大商機。有專家預測，到了 2020 年，電子競技將產生超過十億英鎊的營收，增加將近六億觀看人口。

由於電子競技的普及度與成為頂尖玩家所需的技巧與訓練，將電子競技納入奧運會是正當時嗎?或者坐在螢幕前簡單按按鍵盤並非一項適當的奧運運動呢?

*十億英鎊= 約 1450 億日圓

改編自:

FirstNews. 2017 年 10 月 27 日

問題：

闡述你對於電子競技納入奧運比賽項目的意見。根據你的知識與經驗闡述理由。

受検番号
准考证號碼

平成 31 年度（2019 年度）第 1 学年入学・第 2 学年 4 月編入学選抜検査
2019 年一年級四月入學、二年級四月插班甄選考試

外国語作文（中国語） 解答用紙／ 外語作文（中文） 答案卷

This area is a large rectangular box with a solid black border. Inside the box, there are horizontal dotted lines spaced evenly down the page, providing a guide for writing the answer to the composition question.

