

研究タイトル	地層処分問題に対する個人の意見形成を促すゲームの開発 本校中学一年生への実施を通しての効果検証
要旨	<p>本研究では、日本での核のごみの地層処分が進展していない現状において、人々の認知度の低さを課題として捉えている。地層処分問題を一人ひとりが知り、自らの意見をもって議論できることが、地層処分問題を進展させる起因となるからだ。そこで、地層処分に関する意見形成を促すことを目的としたゲーム教材を開発した。この教材は、地層処分問題について「知る」と「議論する」ことを目的とした二つのゲームによって二段階構成になっている。昨年度までに二つのゲームを完成させてきたため、今年度は細かな最終修正と意見形成への効果の正確なデータ分析、外部での発表を通して、ゲーム教材を実用的な完成形にすることを目指す。このゲームにおける目標は、必ずしも合意形成に至ることではない。むしろ、知識を習得したり議論したりする過程を通して、意見の揺れ動きを実感することに最大の意義があり、この体験が個々人の持続的な興味・関心につながると考えている。</p>