

2023年度 12回生（6年生） 最終論文タイトル一覧

国際教養委員会

本資料の転載を禁ず

グローバル部門（順不同） 70 テーマ

1. 小学校教諭に対するHSP教育プランの提案
2. ヨーロッパ諸国との比較を通じた義務教育における日本型美術教育の提案
3. ゲームに対する偏見の排除
4. SPFを生徒が企画することの意義
5. 脳神経科学の視点から重度知的障がいを持つ子供たちの特別支援教育を改善する
6. 魚臭症を抱えている人たちの生活の向き合い方について
7. 学校で社会貢献教育の一貫として小児がんを取り入れる効果
8. 美術資料から読み解く 現代における化粧の社会的意義
9. 一般化したゆるキャラデザインから、万人を魅了するキャラクターのデザイン手法を解明する
10. 戦時中と戦後の兵士の心理状態の分析
11. 親が子どもの心の状態に気付くためには
12. Re-evaluating the Value of Art in Contemporary Society
13. 歴史学習の場面におけるカードゲームの有効性の検証
14. バーナム効果に惑わされないための意識の持ち方の提案
15. PMS（月経前症候群）の社会的認識と問題点
16. 安全保障理事会における拒否権の是非
17. 世界史における上流思考学習の実践と効果
18. 醜形恐怖症と食事の関連性
19. 日本国内での差別を定義する
20. 「新しい法教育」が小学生の民主主義に対する意識に及ぼす影響
21. 国外逃亡被疑者を減らすためにできること
22. 憲法 24 条改正の風潮を作るためには
23. 性転換とスポーツ
24. 日本における安楽死合法化による尊厳死の実現
25. 持続的な音楽と科学技術の融合を促す環境づくり
26. 学生の睡眠は質と量のどちらなのか
27. 原子力発電に関する意識調査から見た学校教育への提案
28. 宝石を用いた瞳の表現
29. トリックスターと文化英雄
30. オノマトペの語彙性と音象徴性の相関性
31. MBTI 診断を活用した日常的な精神的負担への対処方法
32. 仮想通貨の立場について深く考える ケーススタディ/適切な政策は何か
33. 美の東西

34. 「わらべうた」の継承者育成のための教育プログラムの提案
35. 癌の遺伝子治療の課題について考える
36. 商品や広告で使用されるキャラクターの必要性和効果
37. 孤食で悩む高齢者と子どもの共食のためのシステムの構築と提案 ~異世代交流によるキズナが孤食を救う~
38. Quantitative analysis of popular music videos using Cinematics
39. 効果的なInstagramの使い方の提案
40. 欧州から学ぶ日本の報道の自由度ランキングの改善案
41. 日本における資産形成への関心を向上させる方法の提案
42. 高齢者に向けた情報の授業
43. コンピュータグラフィックス 教育の提案
44. 小学生を対象とした、物事を多面的に捉えることの有効性と教育プログラムの考察
45. 「推し」文化の現状と今後の展望
46. 起立性調節障害の生徒に対する学校生活の支援プログラムの開発
47. 戦争の変容
48. Lesson plan for preventing gender transition regret
49. 異文化体験をすることによる異文化への関心の変化 異なることに対して興味を持ち、受け入れることの重要性
50. 英語のリーディング能力はスピーキング能力の向上に 伴い向上するのか
51. AI の生成物の帰属先の解明とこれからの AI との 関わり方の方針についての提案
52. オリンピックの新しい形：シンガポールとマレーシアの共同開催
53. 練馬区における農産物直売所の役割・可能性
54. 東京都を流れる河川に生かされている歴史的な水害対策の検証
55. 地域特性を考慮した防災計画の策定
56. 性格と言語学習方法の関係性
57. 山梨県小菅村の地域活性化プランの作成
58. 「学校で朝ごはん」による食品ロスの削減と食格差の縮小
59. 小さな子どもの心を支えよう
60. 高齢者が交流の場に参加するために
61. 高齢者のバス利用時の負担を減らす解決法
62. 「目に見えない貧困層」を可視化する方法
63. 学校がその地形や環境毎に実施できる防災教育を考え提案する
64. 容姿向上をサポートする効果的な情報発信
65. 学校における月経への取り組みについて
66. 魚食社会の復興と魚食文化を伝える方法に関する研究
67. マインクラフトを使った介護及び看護問題の解消案にその精巧化が与える効果と影響
68. 日本における高校生へのお金・投資・パーソナルファイナンスに関する教育等マネー教育の提案
69. J-pop を世界展開するためには
70. ミュージックサンプリングに関する新たな提案書作成

サイエンス部門（順不同） 22 テーマ

1. ASMR 動画の視聴は入眠に効果的か？
2. Evaluating the efficiency and significance of split-phasing traffic signals
3. 人流データによる豊洲駅の駅構造に関する研究
4. LED 照明の不快グレアを抑えるための効果的な照明配置
5. ビル風を活用した風力発電の効率化
6. サボテンの二酸化炭素吸収量について
7. 細菌の活性条件と抗菌作用
8. カテキンリゾチーム混合物の *Escherichia coli* に対する抗菌作用の評価
9. 電磁誘導を用いた充電方法の開発
10. バイオマス燃焼によって発生する有機エアロゾルのオゾン分解と有害性評価
11. 一般化されたフィボナッチ数列の加法定理について
12. 自然数をたしたりかけたりしたときに生まれる性質
13. スクリューのディンプル加工の応用とキャビテーション
14. 一般生徒に向けたファッション教育及び教材のマニュアル化
15. 衛星データを用いた農作物の栽培適地の抽出方法の提案
16. 非整数倍音を考慮した音声分離
17. 咀嚼音はなぜ不快か読み解く
18. 今求められている数学教育とは
19. 反磁性体を用いた磁気浮上装置の開発に向けた研究
20. 頭痛の予防
21. バイオプラスチックの開発
22. ミュージックサンプリングに関する新たな提案書作成